

**Actividad propuesta:**

Se muestra el diagrama de flujo y el grafo de flujo para un programa que lee 10 números de teclado y muestra cuántos de los números leídos son pares y cuántos son impares. Para comprobar si el número es par o impar utilizamos el operador % de Java (devuelve el resto de la división) que devuelve 0 si es par. La estructura principal corresponde a un MIENTRAS (o WHILE) y dentro hay una estructura SI (o IF).



Se numeran en el diagrama de flujo cada uno de los símbolos, y los finales de las estructuras de control (por ejemplo, el (9) es el final del WHILE) aunque no tengan ningún símbolo (por ejemplo, el número (8) es el final de una estructura condicional).

**Se pide:**

* **Obtener la complejidad ciclomática de McCabe V(G) de las tres formas posible.**
* **El conjunto de caminos independientes**
* **Obtención de los casos de pueba**